



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **08184798 A**(43) Date of publication of application: **16.07.96**

(51) Int. Cl.

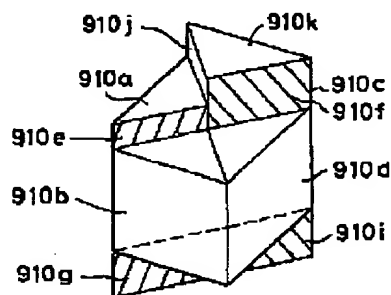
G02F 1/13
G02B 27/18
G02F 1/1335
G03B 33/12

(21) Application number: **06326498**(71) Applicant: **SEIKO EPSON CORP**(22) Date of filing: **27.12.94**(72) Inventor: **YAJIMA FUMITAKA**(54) **PROJECTION DISPLAY DEVICE**

(57) Abstract:

PURPOSE: To accurately stick four triangle prisms together to constitute a dichroic prism constituting the color synthesizing means or the like of the optical system of a projection display device.

CONSTITUTION: Out of four triangle prisms 910a-910d constituting the dichroic prism and having the same refractive index and the cross-section of rectangular equilateral triangle, a first triangle prism 910c and a second triangle prism 910a are made longer than a third triangle prism 910b and a fourth triangle prism 910d, and the first and the third triangle prisms are stuck together in a state of having a difference in level at one end, and an exposing side face 910f is formed. The second and the fourth triangle prisms are stuck together in the state of having the difference in the level on the same end side, and the exposing side face 910e is formed. The first and the third triangle prisms and the second and the fourth triangle prisms are stuck together in the state where exposing side face 910j orthogonal to the exposing side face 910f is formed on the end side of the first triangle prism.



COPYRIGHT: (C)1996,JPO



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **08184798 A**(43) Date of publication of application: **16.07.96**

(51) Int. Cl.

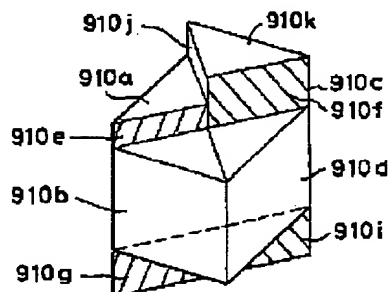
G02F 1/13
G02B 27/18
G02F 1/1335
G03B 33/12

(21) Application number: **06326498**(71) Applicant: **SEIKO EPSON CORP**(22) Date of filing: **27.12.94**(72) Inventor: **YAJIMA FUMITAKA****(54) PROJECTION DISPLAY DEVICE****(57) Abstract:**

PURPOSE: To accurately stick four triangle prisms together to constitute a dichroic prism constituting the color synthesizing means or the like of the optical system of a projection display device.

CONSTITUTION: Out of four triangle prisms 910a-910d constituting the dichroic prism and having the same refractive index and the cross-section of rectangular equilateral triangle, a first triangle prism 910c and a second triangle prism 910a are made longer than a third triangle prism 910b and a fourth triangle prism 910d, and the first and the third triangle prisms are stuck together in a state of having a difference in level at one end, and an exposing side face 910f is formed. The second and the fourth triangle prisms are stuck together in the state of having the difference in the level on the same end side, and the exposing side face 910e is formed. The first and the third triangle prisms and the second and the fourth triangle prisms are stuck together in the state where exposing side face 910j orthogonal to the exposing side face 910f is formed on the end side of the first triangle prism.

COPYRIGHT: (C)1996,JPO



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平8-184798

(43) 公開日 平成8年(1996)7月16日

(51) Int.Cl. ⁸	識別記号	片内整理番号	F I	技術表示箇所
G 0 2 F 1/13	5 0 5			
G 0 2 B 27/18				
G 0 2 F 1/1335	5 0 5			
G 0 3 B 33/12				

審査請求 未請求 請求項の数 2 O L (全 21 頁)

(21) 出願番号 特願平6-326498

(22) 出願日 平成6年(1994)12月27日

(71) 出願人 000002369

セイコーエプソン株式会社

東京都新宿区西新宿2丁目4番1号

(72) 発明者 矢島 章隆

長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコーエプソン株式会社内

(74) 代理人 弁理士 鈴木 喜三郎 (外1名)

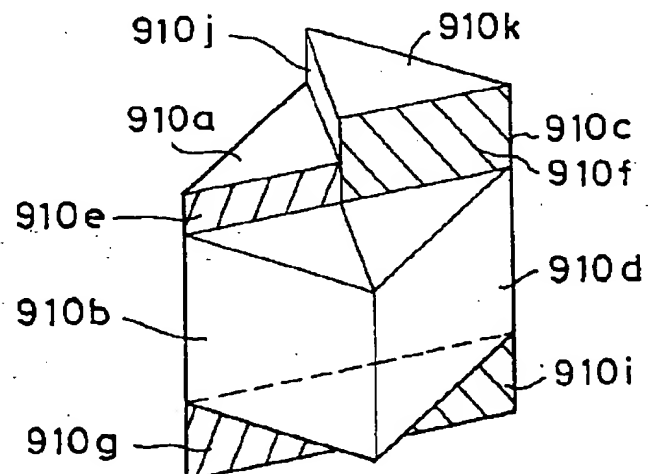
コート部分の記載を

(54) 【発明の名称】 投写型表示装置

(57) 【要約】 (修正有)

【目的】 投写型表示装置の光学系の色合成手段等を構成するダイクロイックプリズムを、4個の三角プリズムを正確に貼り合わせて構成できるようにする。

【構成】 ダイクロイックプリズムを構成している屈折率の等しい4個の直角二等辺三角形断面の三角プリズム910a乃至910dのうち、第1の三角プリズム910cと第2の三角プリズム910aは、第3および第4の三角プリズム910b、910dよりも長くし、第1および第3の三角プリズムは一方の端に段差のある状態で貼り合わされ、露出側面910fが形成されている。第2および第4の三角プリズムも同一段差のある状態で貼り合わされ、露出側面910eが形成されている。第1および第3の三角プリズムと、第2および第4の三角プリズムとは、第1の三角プリズムの端側に前記露出側面910fに直交する露出側面910jができた状態で貼り合わされている。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 光源と、ここから出射された白色光束を 3 原色の各色光束に分離する色分離手段と、分離された各色の光束を、与えられた映像信号に基づき変調する 3 枚の液晶ライトバルブと、これらの液晶ライトバルブを介して変調された各色の変調光束を合成する色合成手段と、合成された変調光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズとを有する投写型表示装置において、前記色合成手段は、屈折率が等しい 4 個の直角二等辺三角形断面の三角プリズムを相互に貼り合わせることで構成された全体として四角柱状のダイクロイックプリズムであり、

前記の 4 個の三角プリズムのうちの第 1 の三角プリズムと第 2 の三角プリズムは、第 3 および第 4 の三角プリズムよりも長く、前記第 1 の三角プリズムと前記第 3 の三角プリズムは一方の端に段差のある状態で相互に貼り合わされて、第 1 の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面が形成されており、前記第 2 の三角プリズムと前記第 4 の三角プリズムも同一端側に段差のある状態で貼り合わされて、第 2 の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面が形成されており、第 1 および第 3 の三角プリズムと、第 2 および第 4 の三角プリズムとの貼り合わせは、前記第 1 の三角プリズムと前記第 2 の三角プリズムが一方の端側において、前記露出側面に直交する露出側面が当該第 1 あるいは第 2 の三角プリズムの側面に形成されるように段差のある状態で貼り合わされており、

前記の直交する露出側面が前記 4 個の三角プリズムの貼り合わせの際の位置決め用の基準面として利用されることを特徴とする投写型表示装置。

【請求項 2】 投写型表示装置の光学系における各色の変調光束を加色混合法により合成するための等々に使用されるダイクロイックプリズムであって、

4 個の直角二等辺三角形断面の三角プリズムを相互に貼り合わせることで構成された全体として四角柱状をしており、

前記の 4 個の三角プリズムのうちの第 1 の三角プリズムと第 2 の三角プリズムは、第 3 および第 4 の三角プリズムよりも長く、前記第 1 の三角プリズムと前記第 3 の三角プリズムは一方の端に段差のある状態で相互に貼り合わされて、第 1 の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面が形成されており、前記第 2 の三角プリズムと前記第 4 の三角プリズムも同一端側に段差のある状態で貼り合わされて、第 2 の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面が形成されており、

第 1 および第 3 の三角プリズムと、第 2 および第 4 の三角プリズムとの貼り合わせは、前記第 1 の三角プリズムと前記第 2 の三角プリズムが一方の端側において、前記露出側面に直交する露出側面が当該第 1 あるいは第 2 の三角プリズムの側面に形成されるように段差のある状態

で貼り合わされており、

前記の直交する露出側面が前記 4 個の三角プリズムの貼り合わせの際の位置決め用の基準面として利用されることを特徴とするダイクロイックプリズム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、光源からの白色光束を、赤、青、緑の 3 色光束に分解し、これらの各色光束を液晶パネルから構成されるライトバルブを通して映像情報に対応させて変調し、変調した後の各色の変調光束を再合成して、投写レンズを介してスクリーン上に拡大投写する投写型表示装置に関するものである。さらに詳しくは、本発明はこのような投写型表示装置の光学系における色合成手段を構成するダイクロイックプリズムの貼り合わせ構造に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 投写型表示装置は、基本的には、光源と、ここから出射された白色光束を 3 原色の各色光束に分離する色分離手段と、分離された各色の光束を変調する 3 枚の液晶ライトバルブと、これらの液晶ライトバルブを介して変調された各色の変調光束を合成する色合成手段と、合成された変調光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズとを備えた構成となっている。

【0003】 色合成手段としては、ダイクロイックプリズムが知られている。このようなダイクロイックプリズムは、例えば、特公昭 39-20049 号公報、本願人による特開昭 62-1391 号公報に開示されている。これらの公報に開示されているように、ダイクロイックプリズムは、4 個の同一形状の三角プリズムを相互に貼り合わせることで構成されている。X 状の貼り合わせ面には所定の色の選択反射特性を備えた誘電体膜等の反射層が形成されている。

【0004】 ここで、これらの 4 個のプリズムを正確に貼り合わせないと、得られたダイクロイックプリズムを介して合成された各色の画像がスクリーン上で揃わずになり、画質が低下してしまう。例えば、図 20 に示すように、貼り合わせ面が段差ができるとこのような弊害が発生する。各プリズムを正確に貼り合わせるための方法としては、図 21 に示すように、4 個のプリズム 910 a、910 b、910 c および 910 d のうち、一対のプリズム 910 a、910 b をまず、段差を付けて貼り合わせると共に、残りの一対のプリズム 910 c、910 d も同様に、段差を付けて貼り合わせ、しかる後に、これらの段差面 910 e、910 f を位置合わせ面として利用して、各対のプリズムを貼り合わせるようにしている。この方法は、上記の特公昭 39-20049 号公報に開示されている。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】 しかし、この方法では、一方向の位置合わせはできるが、これに直交する方

向の位置合わせができない。すなわち、貼り合わされた4個のプリズムのX状の貼り合わせ面の中心が正確に出せない場合がある。

【0006】本発明は、この点に鑑みて、投写型表示装置等における色合成手段として利用されるダイクロックプリズムを、4個の三角プリズムを精度良く貼り合わせることのできるようにすることにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】すなわち、本発明においては、ダイクロックプリズムを構成している屈折率の等しい4個の直角二等辺三角形断面の三角プリズムを次のように貼り合わせた構成を採用している。

【0008】すなわち、4個の三角プリズムのうちの第1の三角プリズムと第2の三角プリズムは、第3および第4の三角プリズムよりも長いものとする。また、第1の三角プリズムと第3の三角プリズムは一方の端に段差のある状態で相互に貼り合わせて、第1の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面を形成しておく。同様に、第2の三角プリズムと第4の三角プリズムも同一端側に段差のある状態で貼り合わせて、第2の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面を形成しておく。さらに、第1および第3の三角プリズムと、第2および第4の三角プリズムとの貼り合わせは、第1の三角プリズムと第2の三角プリズムが一方の端側において、前記露出側面に直交する露出側面が当該第1あるいは第2の三角プリズムの側面に形成されるように段差のある状態で貼り合わせる。

【0009】

【作用】本発明による4個の三角プリズムの貼り合わせに従えば、長い第1の三角プリズムあるいは第2の三角プリズムの一端側には、直交する2面の露出側面が形成される。したがって、この直交する露出側面を4個の三角プリズムの貼り合わせの際の位置決め用の基準面として利用すれば、正確に貼り合わせを行うことができる。

【0010】

【実施例】以下に、図面を参照して本発明の一実施である投写型表示装置を説明する。

【0011】（全体構成）図1には本例の投写型表示装置の外観を示してある。本例の投写型表示装置1は、直方体形状をした外装ケース2を有している。外装ケース2は、基本的には、アッパーケース3と、ローケース4と、装置前面を規定しているフロントケース5から構成されている。フロントケース5の中央からは投写レンズユニット6の先端側の部分が突出している。

【0012】図2には、投写型表示装置1の外装ケース2の内部における各構成部分の配置を示してある。この図に示すように、外装ケース2の内部において、その後端側には電源ユニット7が配置されている。これよりも装置前側に隣接した位置には、光源ランプユニット8および光学レンズユニット9が配置されている。光学レン

ズユニット9の前側の中央には、投写レンズユニット6の基端側が位置している。一方、光学レンズユニット9の一方の側には、装置前後方向に向けて入出力インタフェース回路が搭載されたインタフェース基板11が配置され、これに平行に、ビデオ信号処理回路が搭載されたビデオ基板12が配置されている。さらに、光源ランプユニット8、光学レンズユニット9の上側には、装置駆動制御用の制御基板13が配置されている。装置前端側の左右の角には、それぞれスピーカ14R、14Lが配置されている。光学レンズユニット9の裏面中央には冷却用の吸気ファン15が配置され、光源ランプユニット8の裏面側である装置側面には排気ファン16が配置されている。そして、電源ユニット7における基板11、12の端に面する位置には、吸気ファン14からの冷却用空気を電源ユニット7内に吸引するための補助冷却ファン17が配置されている。

【0013】（外装ケースの構造）図1に示すように、外装ケース2のアッパーケース3は、長方形の上壁3aと、その前側を除く三方の辺からほぼ垂直に下方に延びている左右の側壁3b、3cおよび後壁3dから形成されている。同様に、ローケース4は、長方形の底壁4aと、その前側を除く三方の辺からほぼ垂直に起立している左右の側壁4b、4cおよび後壁4dから形成されている。フロントケース5は、中央部分が僅かに前方に凸状態に湾曲しており、この部分には環状リム5aが周囲に形成された円形の開口5bが開いており、ここを通過して、投写レンズユニット6の前端側の部分が装置前方側に延びている。アッパーケース3とローケース4とは、左右の側壁におけるそれぞれ2箇所の位置で、固定ねじ21a、21bおよび22a、22bにより相互に連結されている（図16参照）。フロントケース5は、上下からアッパーケース3およびローケース4によって挟まれた状態で保持されている。

【0014】アッパーケース3の上壁3aには、その中央の前方側の位置に、エアフィルタカバー23が取付けられている。このカバー23には多数の通気孔が形成されており、この内側には、ここを介して外部から塵等が侵入することの無いように、エアフィルタ24が取付けられている（図2（b）参照）。この上壁3aの前方側の左右の端には、内蔵スピーカ14R、14Lに対応した位置に多数の連通孔25R、25Lが形成されている。また、上壁3aの左側の端の部分には、操作スイッチ蓋26が取付けられている。この操作スイッチ蓋26はその一方の端を中心として図1（c）に示すように開閉できるようになっている。この蓋26を開くと、その内部に配列された多数の操作スイッチ26aが露出する（図17（b）参照）。

【0015】ローケース4の底壁4aには、内蔵されている光源ランプユニット8に対応する位置にランプ交換蓋27が取付けられている。この交換蓋27は下壁4

aにねじ止めされており、ねじを緩めて蓋27を取外すれば内蔵の光源ランプユニット8を交換することができる。この交換蓋27よりも前側の位置には、通気孔28が形成されている。この通気孔28は、内蔵の冷却用の吸気ファン15に対応した位置に形成されている。この通気孔28の裏面側にもエアフィルタ29(図2

(b)参照)が取付けられ、ここから塵等が内部に侵入することを防止している。

【0016】底壁4aの前端の左右の角には、高さ調整用フット31(31R、31L)が配置されている。これらのフット31は、それを回すことにより高さの微調整ができ、フロントケース5の両端の下側部分に突出している高さ調整ボタン32(32R、32L)を操作することにより、これらのフット31の高さを大まかに調整(粗調整)できるようになっている。底壁4aの後端側の中央には突起33が形成されており、この突起33と、上記の2個のフット31とにより装置1は3点支持された状態でテーブル等に設置される。なお、設置面に凹凸がある場合等に装置ががたつくことの無いように、底壁の後端側の両端にも補助突起34R、34Lが形成されている。

【0017】一方、装置前面を規定しているフロントケース5の右側の上端位置と、装置後面の上半部分を規定しているアッパーケース3の後壁3dの中央位置には、それぞれ、受光窓35F、35Rが配置されている。これらの受光窓はリモートコントローラからの制御光を受けるためのものである。このように本例では、装置の前後に受光窓を形成してあるので、装置の前側および後ろの側のいずれの側からでも遠隔操作を行うことができるので便利である。

【0018】装置後面の下半部分を規定しているロアーケース4の後壁4dには、その左端の部位には、外部電力供給用のACインレット36、および主電源スイッチ37が配置されている。

【0019】装置の左側の側面には携帯用ハンドル38が取付けられている。このハンドル38の2つの基端部分38a、38bは、アッパーケース3およびロアーケース4の側壁3b、4bの合わせ面の部分に回転可能に取付けられている。アッパーケース側の側壁3bには、ハンドル収納用の凹部3eが形成されており、ここにハンドル38を収納できるようになっている。また、側壁3bの上端部分には、装置の動作状態を表示するためのLED表示部39が配置されている。ロアーケース側の側壁4bには、下端を中心として開閉可能な入出力用端子蓋41が取付けられている。これを開けると、内部に配置されている多数の入出力端子42が露出する(図17(a)参照)。

【0020】装置の反対側の側面を規定しているアッパーケースおよびロアーケースの側壁3c、4cには、これらの双方の渡る状態で、排気孔43が形成されてい

る。この排気孔43の裏面側にはエアフィルタを介して冷却用の排気ファン16が位置している。

【0021】(光源ランプユニット)図2(a)および図7を参照して、光源ランプユニット8について説明する。光源ランプユニット8は、光源ランプ801と、これを内蔵しているほぼ直方体形状のランプハウジング802から構成されている。本例では、ランプハウジング802は、インナーハウジング803とアウトハウジング804の二重構造となっている。光源ランプ801は、ハロゲンランプ等のランプ本体805と、リフレクタ806から構成されており、ランプ本体805からの光を光軸1aに沿って光学レンズユニット9の側に向けて出射する。

【0022】アウトハウジング804は、光軸1a方向の前面が開口となっており、ここには紫外線フィルタ809が取付けられている。光軸1a方向の裏面には、冷却空気の通過用のスリット群807が多数形成されている。インナーハウジング803は、光源ランプ801の前面に取付けられており、出射光の通過部分は開口となっておりと共に、外周部分には、冷却空気の通過孔808が多数形成されている。本例では、このインナーハウジング803と光源ランプ801が一体に形成されている。ランプ交換は、これらを一体のままで、着脱するように構成されている。

【0023】(光学レンズユニット)光学レンズユニット9は、その色合成手段を構成しているプリズムユニット910以外の光学素子が、図3(a)に示す形状をした上下のライトガイド901、902の間に上下から挟まれて保持された構成となっている。これらの上ライトガイド901、下ライトガイド902は、それぞれ、アッパーケース3およびロアーケース4の側に固定ねじにより固定されている。また、これらの上下のライトガイド板901、902は、プリズムユニット910の側に同じく固定ねじによって固定されている。プリズムユニット910は、ダイキャスト板である厚手のヘッド板903の裏面側に固定ねじによって固定されている。このヘッド板903の前面には、投写レンズユニット6の基端側が同じく固定ねじによって固定されている。したがって、本例では、ヘッド板903を挟み、プリズムユニット910と投写レンズユニット6とが一体となるように固定された構造となっている。このように剛性の高いヘッド板903を挟み、これらの双方の部品が一体化されている。したがって、衝撃等が投写レンズユニット6の側に作用しても、これらの双方の部材に位置ずれが発生することが無い。

【0024】(光学系)ここで、本例に組み込まれている光学系について説明する。図19には本例の投写型表示装置1の光学系のみを示してある。本例の光学系は、上記の光源ランプ805と、均一照明光学素子であるインテグレートレンズ921、922から構成される照明

光学系 923 と、この照明光学系 923 から出射される白色光束 W を、赤、緑、青の各色光束 R、G、B に分離する色分離光学系 924 と、各色光束を変調するライトバルブとしての 3 枚の液晶ライトバルブ 925 R、925 G、925 B と、変調された色光束を再合成する色合成光学系としてプリズムユニット 910 と、合成された光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズユニット 6 から構成される。また、色分離光学系 924 によって分離された各色光束のうち、青色光束 B を対応する液晶バルブ 925 B に導く導光系 927 を有している。

【0025】光源ランプ 805 としては、ハロゲンランプ、メタルハライドランプ、キセノンランプ等を用いることができる。均一照明光学系 923 は、反射ミラー 931 を備えており、照明光学系からの出射光の中心光軸 1a を装置前方向に向けて直角に折り曲げるようにしている。このミラー 931 を挟み、インテグレートレンズ 921、922 が前後に直交する状態に配置されている。

【0026】色分離光学系 924 は、青緑反射ダイクロックミラー 941 と、緑反射ダイクロックミラー 942 と、反射ミラー 943 から構成される。白色光束 W は、まず、青緑反射ダイクロックミラー 941 において、そこに含まれている青色光束 B および緑色光束 G が直角に反射されて、緑反射ダイクロックミラー 942 の側に向かう。赤色光束 R はこのミラー 942 を通過して、後方の反射ミラー 943 で直角に反射されて、赤色光束の出射部 944 からプリズムユニット 910 の側に射出される。ミラー 941 において反射された青および緑の光束 B、G は、緑反射ダイクロックミラー 942 において、緑色光束 G のみが直角に反射されて、緑色光束の出射部 945 から色合成光学系の側に射出される。このミラー 942 を通過した青色光束 B は、青色光束の出射部 946 から導光系の側に射出される。本例では、均一照明光学素子の白色光束の出射部から、色分離光学系 924 における各色光束の出射部 944、945、946 までの距離が全て等しくなるように設定されている。

【0027】色分離光学系 924 の各色光束の出射部 944、945、946 の出射側には、それぞれ集光レンズ 951、952、953 が配置されている。したがって、各出射部から出射した各色光束は、これらの集光レンズ 951、952、953 に入射して平行化される。

【0028】このように平行化された各色光束 R、G、B のうち、赤色および緑色の光束 R、G は液晶ライトバルブ 925 R、925 G に入射して変調され、各色光に対応した映像情報が付加される。すなわち、これらのライトバルブは、不図示の駆動手段によって映像情報に応じてスイッチング制御されて、これにより、ここを通過する各色光の変調が行われる。このゆな駆動手段は公知の手段をそのまま使用することができる。一方、青色光

束 B は、導光系 927 を介して対応する液晶ライトバルブ 925 B に導かれて、ここにおいて、同様に映像情報に応じて変調が施される。本例のライトバルブは、例えば、ポリシリコン TFT をスイッチング素子として用いたものを使用できる。

【0029】導光系 927 は、入射側反射ミラー 971 と、出射側反射ミラー 972 と、これらの間に配置した中間レンズ 973 と、液晶パネル 925 B の手前側に配置した集光レンズ 973 から構成される。各色光束の光路長、すなわち、光源ランプ 805 から各液晶パネルまでの距離は緑色光束 B が最も長くなり、したがって、この光束の光量損失が最も多くなる。しかし、導光系 927 を介在させることにより、光量損失を抑制できる。よって、各色光束の光路長を実質的に等価にすることができる。

【0030】次に、各液晶パネル 925 R、G、B を通って変調された各色光束は、色合成光学系 910 に入射され、ここで再合成される。本例では、前述のようにダイクロックプリズムからなるプリズムユニット 910 を用いて色合成光学系を構成している。ここで再合成されたカラー映像は、投写レンズユニット 6 を介して、所定の位置にあるスクリーン上に拡大投写される。

【0031】ここで、本例の光学系においては、上記の構成に加えて、 $1/2$ 波長板を、各色の光束の経路に配置して、各色の光束を S 偏光に揃えることが好ましい。このように S 偏光のみを利用できるようにすると、P 偏光および S 偏光が混在しているランダム偏光をそのまま利用する場合に比べて、ダイクロックミラーでの色分離性が改善される。また、導光系 927 はミラーを用いて光束を反射しているが、S 偏光は P 偏光に比べて反射率が良いので、光量損失等を抑制することができるという利点もある。

【0032】この場合、図 34 に示すように、透明なガラス基板 3001 の一方の側に $1/2$ 波長板 3002 を貼り合わせ、さらに、この $1/2$ 波長板 3002 の表面に偏光板 3003 を貼り合わせた構成の積層板 3000 を用いればよい。本例に適用する場合には、例えば、赤および青の光路上に配置するものは、ガラス基板の表面 3001a および偏光板の表面 3003a にそれぞれ無反射コーティングを施して透過率を向上させ、緑の光路上に配置するものは、ガラス基板表面 3001a には緑フィルターを貼り付け、偏光板表面 3003a は無処理のままの表面とすればよい。また、緑の光路上に配置される積層板で、その偏光板 3003 として暗いが CR 比（偏光度）が高いものを用いて、全体として CR 比の高い画像を得ることが好ましい。

【0033】図 35 には、本例の光学系の緑の光路上に $1/2$ 波長板を配置した例を示してある。この図は、天面から見た場合であり、拡大投写された画像は透過軸が天地方向となる。液晶ライトバルブに入射する光束の透

過軸は天地方向であり、1/2波長板3002に貼り合わせてある偏光板3003の透過軸はこれと直交する方向である。さらに、液晶ライトバルブ925Gの出射側に配置した偏光板3004の透過軸は天地方向となっている。その他の赤、青の光学経路においても同様に1/2波長板が配置される。

【0034】(プリズムユニット910) 次に、プリズムユニット910は、三角柱状の4個の屈折率の同じプリズムを貼り合わせることに、正方形断面の角柱状にしたものであり、各貼り合わせ面には誘電体膜が形成されて所望の光学特性が付与されている。

【0035】本例のプリズムユニット910は、次のようにして、4個のプリズムを正確に貼り合わせるようにしている。図22に示すように、プリズム910c(第1の三角プリズム)を最も長くし、プリズム910b、910d(第3、第4の三角プリズム)を最も短くし、残りのプリズム910a(第2の三角プリズム)を中間の長さに設定する。最も長いプリズム910cと、最も短いプリズム910dとを、上下に段差のある状態で貼り合わせる。同様に、中間の長さのプリズム910aと最も短いプリズム910bとを上下に段差のある状態で貼り合わせる。この後に、最も長いプリズム910cと中間の長さのプリズム910aとが上端側に段差が付いた状態となるように、各対のプリズムを貼り合わせる。

【0036】このように貼り合わせて得られるプリズムユニット910においては、位置合わせ面として、従来と同様な位置合わせ面910e、910f(露出側面)の他に、下端側にもこれに平行な位置合わせ面910g、910iが形成される。さらには、これらの位置合わせ面に直交する位置合わせ面910j(露出側面)が上端側に形成される。したがって、これらの面に治具をあてがって、4個のプリズムを正確に貼り合わせることができる。

【0037】また、このように貼り合わせた本例のプリズムユニット910は、プリズム910cの上端に形成されている直交する位置合わせ面910fおよび910jを利用して、次のように光学レンズユニット9の所定の取付け位置に取り付けることにより、正確にその位置決めを行うようにしている。

【0038】すなわち、本例では、プリズム固定板911として図23に示す形状の樹脂製のものを使用している。この固定板911の表面には、上記のプリズム910cの上端の面910jが丁度嵌まり込む深さの直角二等辺三角形の取付け溝911aが形成されている。この溝の底面911bに対して、プリズム910cの上端面910kが接着固定される。溝の直交する一対の側面911c、911dに、それぞれプリズム910cの位置合わせ面910j、910fを押しつけることにより、プリズムユニット910の中心が正確に位置決めされるので、プリズムユニット910は正確な位置に取付けら

れる。

【0039】本例では、プリズム固定板911が複数本の固定ねじにより、ヘッド板903の底壁92に固定され、この上面にプリズムユニット910が取付けられた構造となっている。

【0040】(光クロストーク等の防止機構) 次に、本例のプリズムユニット910においては、ライトバルブ925Rを通過した変調光束が入射するプリズム面に赤色光束は通過するが、青色光束を吸収遮断するガラスフィルタ912を貼り付けておくことが好ましい。すなわち、図24に示すように、プリズムユニット910の赤色変調光束の入射面910Rに、ガラスフィルタ912を貼り付けておく。各ライトバルブ925R、G、Bを通過した各色の変調光束は、プリズムユニット910内を通過して、そのX状の反射面で反射されて、投写レンズユニット6の側に出射される。しかし、各色の僅かの量の光は、反射面で反射せずにそのまま通過して、プリズムユニット910を挟み対峙している液晶ライトバルブの側に到る。例えば、青色の変調光束が青反射面を通過して赤色のライトバルブ925Rの裏面からここに入射してしまうことがある。逆に、赤色の変調光束が赤反射面を通過して青色のライトバルブ925Bの裏面からここに入射してしまうことがある。さらには、緑色の変調光束が、プリズムユニット910内を通過せずに、赤色のライトバルブ925Rの側に反射されてしまうことがある。このように裏面側から液晶ライトバルブに光が入射すると、その液晶パネルが誤動作する等の悪影響が出るおそれがある。特に、短波長側の光である青色の光によるこのような影響が特に大きい。そこで、上記のように、プリズムユニット910における赤色変調光束の入射面910Rに、ガラスフィルタ912を貼り付けて、青色光束が裏面側から液晶ライトバルブ925Rに入射することを防止すれば、このような弊害を回避することができる。

【0041】なお、上記のフィルタ912に加えて、青色の変調光束の入射面の側にも、赤色光束を吸収するフィルタを取り付けてもよい。

【0042】(電源ユニット) 電源ユニット7は、図2に示すように、金属製のシールドケース701の内部に各構成素子が内蔵され、この部分で発生する電氣的、磁氣的ノイズが外部に漏れることを防止してある。シールドケース701は、装置の外装ケース2の左右の側壁に渡る大きさであり、左端の部分は、装置前方側に向けて一定の幅で突出した平面形状をしている。すなわち、この突出部分702の前方には、光学系ブロック9の均一照明系の反射ミラー931が装置前後方向に対して45度の角度で配置されている。この裏面側の空間はとかくデッドスペースになり易い。本例では、この空間703を有効利用するために、シールドケース701をこの空間703の側に突出させて突出部分702を形成し、電

源ユニットの構成部品の配置空間を確保している。

【0043】電源ユニット7のシールドケース701は、矩形の中空断面をしており、その剛性は他の部分に比べて一般的に高い。このケース701の底面側は、複数本の固定ねじによって、ロアーケース4の底部4aに固定されている。また、その上面側は、同じく複数本の固定ねじによって、アッパーケース3の上壁3aに固定されている。このように、本例では、装置後端側においては、アッパーケース3およびロアーケース4を、剛性の高いシールドケース701に固定してあるので、装置後端部分の外装ケースは、一体性が高く、また剛性も高くなっている。

【0044】ここで、電源ユニット7は、装置内に配置されている他の部品に比べて、重量が大きい。この電源ユニット7と共に装置内において重量の大きい部品は、ヘッド板903の前後に固定したプリズムユニット910および投写レンズユニット6である。本例では、図2から良く分かるように、電源ユニット7を装置後端において横長の状態に配置してある。また、電源ユニット7の各構成素子の配置を適切に設定することにより、その重心が、装置の幅方向の中央に位置するように調整してある。これに対して、装置前端側においては、その中央にプリズムユニット910と投写レンズユニット6が配置されている。したがって、本例においては、装置の重心位置が、ほぼ装置の幅方向および前後方向の中心に位置するようになる。この結果、携帯用ハンドル38を引出して、図25に示すように装置左側が上に向いた姿勢で装置を持ち運んでいる際に、誤って装置を落下させても、装置は、その中心が前後左右の中央に位置しているので、その姿勢のまま落下することになる。装置の重心位置が前後あるいは左右に片寄った位置にあると、装置は重心の側に倒れながら落下する。このように落下すると、装置の外装ケースの角の部分が床面等に最初に衝突するので、局部に過大な衝撃力が作用して、その部分が破損するおそれが極めて高い。しかしながら、本例では、装置はそのまま前後、左右に倒れることなく落下するので、下側の装置右側面が全体としてほぼ同時に床面等に衝突し、局部的な破損が発生するおそれが極めて低いという利点がある。

【0045】さらに、電源ユニット7は従来においては、その底面あるいは上面の側を外装ケース2の側に固定しているのみである。しかし、本例では、図2(b)から分かるように、電源ユニット7の装置上下方向における重心位置に対応する高さ位置の所でも、固定ねじ704によって、外装ケース2の側に固定している。本例では、ロアーケース4の後壁4dに固定している。この結果、装置に前後方向の振動が加わった場合に、電源ユニット7の前後の揺れが効果的に防止される。

【0046】一方、本例の電源ユニット7では、ここから各駆動部分への電力供給路等を可能な限り短くするこ

とにより、ノイズ発生源であるリード線を可能な限り短くし、これによりノイズの発生を抑制するようにしている。まず、ACインレット36および主電源スイッチ37は、電源ユニット7のシールドケース701の後側面に対して直接に固定してある。したがって、これらの各部分から電源ユニット7まで引き回されるリード線を省略できる。

【0047】また、装置裏面に取り付けたランプ交換蓋27の開閉に連動するインターロックスイッチ710も電源ユニット7のシールドケース701の前側面に一体的に取り付けてある。すなわち、図2に示すように、インターロックスイッチ710は、シールドケース突出部分702の装置右側に僅かに離れた部分に取付けられている。このスイッチ710の動作部分711は下方に向いており、ここが、交換蓋27の上面から垂直に延びる作動突起271によって常に上方に押し上げられている。この状態では、インターロックスイッチ710はオン状態にある。これに対して、交換蓋27を外した状態では、スイッチ710の動作部分が下方に移動して、スイッチはオフ状態に切り換わる。このように、従来においては電源ユニット7から離れた位置にあったスイッチ710を電源ユニットのシールドケース701の側面に固定して、そこまでのリード線を短くしてある。

【0048】さらには、本例の電源ユニット7においては、装置前側に隣接配置されているランプユニット8の駆動回路であるバラスト回路部分720を、ランプユニット8と同一の側に配置してあり、ここからランプユニット8までのリード線を極力短くするようにしてある。

【0049】このように、本例においては、電源ユニット7から引き出されて各駆動部分に到る電力供給路を極力短くしてあるので、従来に比べて、ノイズ源が少なくなり、ノイズ発生を抑制することができる。

【0050】(基板の配置) 図11、図12および図13を参照して、インタフェース基板11、ビデオ基板12および制御基板13の配置について説明する。まず、制御基板13は、図16に示すように、アッパーケース3の上壁3aの下側位置においてこれと平行に配置され、外周縁の複数の箇所固定ねじにより、アッパーケース3の側に固定されている。この基板13は、光学系ブロック9および光源ランプユニット8の上面を覆う形状をしている。また、プリズムユニット910の直上部分は矩形に切りかかれた形状となっている。この基板13の装置左側の端部には、装置上面の左側の端に配列されている操作スイッチ群26aに対応する接点が配列されている。

【0051】図13から分かるように、インタフェース基板11はロアーケース4の底壁4aよりも僅かに高い位置において平行に配置されている。また、ビデオ基板12は、このインタフェース基板11の表面側から装置上下方向に起立した姿勢で、装置左側の側壁に平行に配

置されている。これらの2枚の基板11、12は、ロアーケース4の底壁4aに固定した基板固定金具111によって支持されている。また、基板固定金具111の上端にはシールド板112が取付けられており、このシールド板112の上端側は、ビデオ基板12の上端まで延びている。したがって、これらの2枚の基板11、12、シールド板112および基板固定金具111によって、これらの間にシールド空間が区画形成されている。したがって、これらの間に配置されている電気素子、電子素子から発生したノイズが外部に漏れることが防止される。

【0052】ここで、各基板間の電氣的接続は次のようになっている。まず、インタフェース基板11の表面には、ビデオ基板12の側とのコネクタ113が配置されている。ビデオ基板12の下端側の表面には、このコネクタ113に差し込み接続可能なコネクタ114が配置されている。同様に、ビデオ基板12の上端側の表面には制御基板13の側とのコネクタ115が配置されている。制御基板13の裏面には、このコネクタ115に差し込み接続可能なコネクタ116が配置されている。したがって、図13に示すように、各基板11、12、13を配置した状態においては、相互の対応するコネクタ同士が接続した状態になる。

【0053】このように、本例では、各基板間の接続がリード線等を引き回すことなく形成されている。したがって、ノイズ発生源が少なく、ノイズの発生を抑制することができる。

【0054】さらに、本例では、図11から分かるように、制御基板13の外周縁の角の部分を、固定ねじを用いて、外装ケース2の側、すなわち接地側に固定してある。このような角の部分は、ノイズ発生が起こり易い部分である。しかし、本例のようにこのような部分を接地することにより、ノイズの発生を抑制することが可能となっている。

【0055】(ヘッド板の部分の構造) 図4、図6を主として参照してヘッド板903の形状を説明する。ヘッド板903は、装置の幅方向に向けて垂直な姿勢で延びる垂直壁91と、この垂直壁91の下端から水平に延びる底壁92から基本的に構成されている。垂直壁91は、図8に示すように、表面に縦横に補強リブ91aが多数本形成されて面外剛性が高い壁であり、その中央部分には、プリズムユニット910からの出射光が通過するための矩形の開口91bが形成されている。また、この垂直壁91には、プリズムユニット固定ねじのねじ孔91cが形成されていると共に、投写レンズユニット6の基端側を固定するためのねじ孔91dが形成されている。図4から分かるように、垂直壁91の前面側の表面には投写レンズユニット6の基端側が固定され、その後面側の表面にはプリズムユニット910固定される。

【0056】このように、剛性の高い垂直壁91を挟

み、位置合わせした状態で、プリズムユニット910および投写レンズユニット6が固定されるので、これらの一体性は高く、衝撃力等が作用しても、相互の位置ずれが発生するおそれは極めて少ないという利点がある。

【0057】ヘッド板903の底壁92の裏面には、冷却ファン15が取付けられている。この底壁92には、冷却用空気を流通させるための連通孔(図示せず)が形成されている。

【0058】ここで、図2(b)および図4(a)から分かるように、ヘッド板903の垂直壁91の上端および下端には、それぞれ、アッパーケース3およびロアーケース4への取付け部91e、91fが形成されている。これらの部分が固定ねじによって、それぞれアッパーケース3およびロアーケース4の側に固定される。

【0059】このように、本例においては、前述したように、アッパーケース3およびロアーケース4は、その後端側の部分が電源ユニット7に固定され、前端側の部分がヘッド板903に固定されている。このように、前後において剛性の高い部分に固定されているので、アッパーケース3およびロアーケース4の一体性、剛性が高くなる。よって、耐衝撃性の改善され、落下等により破損が起きることが少なくなる。

【0060】(冷却機構) 次に、図7、図8、図9および図10を参照して、本例の投写型表示装置1における各発熱部分の冷却機構について説明する。

【0061】本例の装置1における基本的な冷却用空気の流れは、平面的には、図8に示すような経路となる。装置1の底壁4aに形成した通気孔28を通して外部から冷却用吸引ファン15によって吸引された空気は、光学レンズユニット9の内部を通過して、装置の右側面に配置されている排気ファン16によって、再び外部に排出される。主要な空気流の流通経路は図8において太線で示してあるように、その一部の空気流1100は、平面的に見て、光学レンズユニット9を通過して、直線に排気ファン16に至り、ここを通過して外部に排出される。

【0062】別の空気流1120は、光学レンズユニット9から光源ランプユニット8の前面側から、そのアウトハウジング804に形成されている通気孔804a、およびインナーハウジング803に形成されている通気孔808を介して、その内部に入り込む。ここを通過した後は、裏面側の排気口807を通過して、その裏側の排気ファン16を介して外部に排出される。

【0063】これに対して、別の空気流1130は、光学レンズユニット9を介して、電源ユニット7の端に取り付けてある補助吸引ファン17によって吸引されて、電源ユニット7の内部に引き込まれ、この内部を通過して他端側から排気ファン16によって吸引されて外部に排出される。

【0064】図9には、電源ユニット7の内部を通過す

る空気流1130の流通経路の立体的な流れを示してある。この図に示すように、空気流1130は、吸引ファン15によって外部から吸引された後に、光学レンズユニット9における各ライトバルブ925R、G、Bの入射側および出射側の表面に沿って上方に吹き上げられ、上ライトガイド901に開けた通気孔を通して、この上面とアッパーケースの上壁3aの裏面の間に入りこみ、これらの間に沿って横方向の流れる。次に、上ライトガイド901に開けた通気孔を通して、均一照明光学素子であるインテグレートレンズ921、922が配置されている光学レンズユニット9の部分而降下して、下ライトガイド902に開けた通気孔からその下側に回り込み、しかる後に、吸引ファン17を介して電源ユニット7の内部に導入される。この後は、排気ファン16の側に流れ、ここを介して外部に排出される。

【0065】このように、本例では、補助の排気ファン17を配置して、強制的に電源ユニット7の内部に冷却用空気流を導入している。したがって、発熱源である電源ユニットの内部を効果的に冷却することができる。

【0066】図7には、光源ランプユニット8を通過して流れる空気流1120の立体的な流れを示してある。この図に示すように、空気流1120は、上ライトガイド901とアッパーケース上壁3aの裏面の間に沿って流れて、光源ランプユニット8の出射側の前端上部に至る。ここから光源ランプユニット8の各構成部分の表面に沿って流れて、後ろ側の排気ファン16に到る。すなわち、空気流1120は、アウターハウジング804の内外の表面に沿って流れると共に、インナーハウジング803の内外の表面に沿って流れる。さらには、リフレクタ806の表面に沿って流れる。

【0067】このように、本例では、光軸に沿って光源ランプユニット8の前端側から後ろ側に向けて空気流1120が形成されて、ランプ805、リフレクタ806等の発熱源の周囲が効率良く冷却される。

【0068】次に、本例では、図9、10から分かるように、アッパーケースの上壁3aの側にも、通気孔24が形成されている。したがって、例えば、吸気ファン15の通気孔28に取り付けたフィルタ29に目詰まりが発生して、ここを介して充分な外気を導入できなくなった場合には、次のように、上側の通気孔24から外気が導入される。図10に示すように、下側の通気孔28が詰まると、内部が負圧状態となるので、上側の通気孔24から外気が導入され、太線1140で示すような空気流が発生する。この空気流1140は通気孔24から導入されて下側の吸気ファン15に吸引され、ここを介して再び上方に吹き上げられる。一部は循環流となって吸気ファン15を介して循環する（勿論、このような循環流は下側の通気孔28に目詰まりが起きていない正常な場合でも発生している。）。それ以外の空気流は、上述したような各空気流1110、1120、1130とし

て各部分を通して流れて、排気ファン16から外部に排出される。

【0069】ここで、下側の通気孔28の目詰まり時に上側の通気孔24からの外気の導入を効果的に行うことができるように、吸気ファン15の周囲には、封止板1150を取り付けてある。この封止板1150は、通気孔24に対応する部分には通気口が開いているが、その周囲は、下ライトガイド902、ヘッド板の底壁92の裏面に密着されている。従って、図10に示すような循環流が効率良く形成される。すなわち、上側の連通孔24からの外気の導入が効果的に行われる。

【0070】このように、本例では、連通孔24を設けてあるので、吸気ファン15の側の外気導入用の連通孔28が詰まった場合でも、装置内部の冷却を支障なく行うことができる。また、封止板1150を取り付けてあるので、このような目詰まり状態において、吸気ファン15から離れた通気孔24からの外気の導入を効率良く行うことができる。

【0071】（ライトバルブの位置決め機構）次に、図4、図5を参照して、本例の液晶ライトバルブ925R、G、Bの位置決め機構について説明する。これら3枚のライトバルブの位置決め機構は同一であるので、一つのライトバルブ925Rの位置決め機構について説明する。

【0072】ライトバルブ925Rが取付けられたライトバルブブロック1200は、ヘッド板903の底壁92の上面に固定されている。このライトバルブブロック1200は、この底壁92に取付けられる下調整板1210を有している。この下調整板1210には、左右一対の長孔1211、1212が形成されており、これらは光路方向に長い形状となっており、これらを介して、固定ねじ1213、1214によってヘッド板の底壁92に固定されている。

【0073】この下調整板1210の上面には、光路に垂直となる状態でフォーカス調整板1220が取付けられている。このフォーカス調整板1220は、垂直壁1221と、この下端から水平に光路上流側に延びる底壁1222と、垂直壁1221の上端から水平に光路下流側に延びる上壁1223を備えている。底壁1222の中心にはダボ1224が形成され、これが下調整板1210によって回転可能に支持されている。よって、フォーカス調整板1220はこのダボ1224を通る垂線を中心として左右に旋回可能である。底壁1222は、一対の固定ねじ1225によって下調整板1210の側に固定されている。一方、フォーカス板1220の上壁1223は、固定ねじ1226によって、プリズムユニット910の上面を覆うカバー910aに固定されている。このねじ1226のねじ孔1227はねじ1226よりも大きな寸法に設定されており、したがって、ねじ1226を緩めれば、フォーカス調整板1220の位置

を前後左右に僅かに移動させることが可能となっている。また、この上壁1223の先端部分にはノッチ1228が形成されている。プリズムユニットカバー910aの側には、このノッチ1228に対して所定の間隔で対峙する位置にもノッチ910bが形成されている。フォーカス板1220を取り付けた状態においては、これらのノッチの間には、マイナスドライバー等の刃先を差し込み可能な差し込み溝1229が形成される。固定ねじ1226等を僅かに緩めた状態で、この差し込み溝1229にドライバー等の刃先を差し込んで回転すると、フォーカス調整板1220は、プリズムユニット910に対して、ダボ1224を中心として垂線回りに回転すると共に、光路方向（前後方向）にも移動する。

【0074】このように光路方向に沿って前後に移動可能なフォーカス板1220の垂直壁1221には、これと平行な状態で垂直調整板1230が支持されている。すなわち、垂直壁1221の上下には垂直調整板支持部が形成され、これらの間に垂直調整板1230が挟まれている。この垂直調整板1230の下端はアライメントばね1231を介してフォーカス板1220の下端側に支持され、上端側は、フォーカス板1220に取り付けた左右一対のアライメント調整ねじ1232、1233によって下方に押されている。したがって、この一対の調整ねじ1232、1233のねじ込み量を調整することにより、垂直調整板1230をフォーカス板1220に対して相対的に上下に移動させることができる。

【0075】この垂直調整板1230には、これと平行な状態で水平調整板1240が支持されている。この水平調整板1240は、左右の一方の側にアライメント調整ばね1241で押され、他方の側は1本のアライメント調整ねじ1242によって押されている。したがって、このねじ1242のねじ込み量を調整することにより、水平調整板1240を垂直調整板1230に対して横方向に相対移動させることができる。この水平調整板1240の中央部分に、液晶ライトバルブ925Rが取付けられたライトバルブユニット1250が固定されている。

【0076】この構成のライトバルブブロック1200は、これをヘッド板底壁92に固定した後は、下調整板1210を光路方向に沿って前後に調整すると共に、フォーカス板1220をダボ1224を中心として垂線の回りに回転することにより、ライトバルブ925Rのフォーカス位置、すなわち光路方向の位置決めを簡単に行うことができる。また、垂直調整板1230、水平調整板1240を上下、左右に移動させることにより、ライトバルブ925Rのアライメント調整を行うことができる。

【0077】ここで、本例のライトバルブブロック1200においては、3枚の板、すなわち、フォーカス調整板1220、垂直調整板1230および水平調整板12

40は、左右の略中央部分、上端の中央部分の合計3箇所の位置で、U字状の調整板固定ばね1260によって固定されている。従来のように、これらの3枚の板を、固定ねじによって固定している場合とは異なり、フォーカス合わせ等を行う際に、固定ねじを緩める等の操作が不要であり、固定ばね1260を取り付けたまま調整することができるという利点がある。また位置決めを行った後に、従来のように固定ねじを締め付けて3枚の板を固定すると、締め付け動作によって、折角調整した3枚の板がずれてしまうおそれがあるが、本例では、このような操作が不要なので、調整後に3枚の板がずれるおそれはない。しかるに、位置決め後に、3枚の板を完全に一体化するために、本例では、3枚の板の上端部分に、接着剤溜1270を形成してある。この接着剤溜1270には、3枚の板の位置合わせが終わった後に、接着剤を流しこみ、これらを接着固定する。

【0078】（高さ調整用フットの構造）図14、15には、それぞれ、高さ調整用フット31R、31Lを示してある。これらの双方のフットは同一形状であり、その高さ調整機構も同一であるので、一方のフット31Lについて説明する。このフット31Lは、装置のフロントケース5の下端から露出している円盤状のフット本体311と、この上端から同軸状態に延びるシャフト312を有している。シャフト312は、ローケース4に固定支持されているフットアジャスタ板313によって上下に移動可能な状態で支持されており、その外周にはほぼ全長に渡って雄ねじ317が形成されている。

【0079】フロントケース5の下端から前方に露出しているフットストッパーボタン32Lの裏面側には、板状のフットストッパ314が一体形成されている。このフットストッパー314には上記のシャフト312が貫通している貫通部315が形成されている。さらに、フットストッパばね316によって、常に、フットストッパ314は装置前方側に向けて押されている。したがって、このフットストッパ314の前側のボタン32Lは常にフロントケース5から前方に突出した状態に保持されている。この状態においては、フットストッパ314の貫通部315の内周面の一部分がシャフト312の外周面に所定の圧力で当たっている。この貫通部の内周面には、シャフトの雄ねじ317に螺合可能な雌ねじ318が形成されている。

【0080】この構成の高さ調整用フット31Lは、ばね316によって上下の移動が禁止されている。しかるに、ボタン32Lをばね力に抗して押し込むと、そのフットストッパ314がシャフト312から外れる。この結果、フット31Lはフットアジャスタ板313に沿って上下に自由に移動可能となる。したがって、装置1を両手で持ち上げて、左右のボタン32L、Rを押せば、フット31L、31Rは自重により落下するので、フットを所定の長さだけ引き出すことができる。この後は、

フットが目標とする長さだけ引き出された状態でボタン 32 L, R を離せば、フットはその位置に固定される。

【0081】この後は、フット自体を旋回させると、そのシャフト 312 が、ストッパ 314 の側のねじ 318 に沿って上下に微小移動する。したがって、ボタン 32 L, R を押して大まかに調整したフット 31 L, R の長さを、フット自体を回転させることにより、微調整することができる。このようにして、本例では、装置 1 の前端側の高さ調整を簡単な操作により、しかも短時間で行うことができ、装置 1 を希望の傾斜角度に設定することができる。

【0082】(ハンドル取付け構造) 図 17 を参照して、ハンドル 38 の取付け構造を説明する。ハンドル 38 は、装置 1 の側面に形成されたハンドル収納用凹部 3e に収納されている。ハンドル 38 はその一對の下端部分 38 a、38 b を中心として旋回して、横に引き出した状態にできる。本例では、ハンドルの回転軸 381 の軸受け部分が、アッパーケースの側壁 3b と、ロアーケース側壁 4b を組み合わせることにより形成されるようになっている。また、ハンドル 38 の下端部分 38 a、38 b の周面には、僅かに突出した突出面 383 が形成されている。この突出面 383 によって、ハンドル 38 は図 17 (a) の実線で示す収納位置と、想像線で示す引出し位置に、所定の拘束力で固定されるようになっている。

【0083】(制御系) 図 25 は本例の投写型表示装置 1 の制御系の概略ブロック図を示してある。図に示すように、インタフェース回路基板 11 上の形成されているインタフェース回路を介して、ビデオ信号が外部から入力される。通常のビデオ信号入力端子であるビデオ入力端子 2011、SVHF 信号の入力端子 2012、コンピュータ出力 R, G, B 信号入力端子 2013 からのビデオ信号は、それぞれ AD コンバータ 2015、2016、2017 を介して AD 変換される。ビデオ入力端子 2011、2012 からの入力ビデオ信号は、AD 変換後にデジタルデコーダ 2021 を介してデコードされて VRAM コントローラ 2031 が搭載されている制御ブロック 2030 に供給される。

【0084】デジタルデコーダ 2021 は、ビデオ信号を RGB の各 8 ビットの映像信号に変換し、変換誤の映像信号を VRAM コントローラ 2030 に出力する。また、入力されたビデオ信号の信号形態に関する情報をマイクロコントローラ 2060 の側に出力する。

【0085】R, G, B のビデオ入力信号は AD 変換後に VRAM コントローラ 2031 に供給される。また、同期信号入力端子 2018 からの垂直同期信号 V、水平同期信号 H は同期信号処理回路 2040 に供給される。音声情報は入力端子 2050 からボリューム 2051 を介して入力され、アンプ 2052 を介して、左右のスピーカー 14 R、14 L に供給される。

【0086】2060 は全体の制御を司るマイクロコントローラであり、同期信号処理回路からの信号と、制御ブロック 2030 に設定されている PC モード 2032 とに基づき、入力ビデオ信号がコンピュータ入力信号であるか否かを判別する。また、デジタルデコーダ 2021 から供給される判別信号 2021 S に基づき入力ビデオ信号の形態を判別する。さらに、VRAM コントローラ 2031 による VRAM 2062 への書き込み制御を行う。さらには、各液晶ライトバルブ 925 R、G、B の書き込み動作を制御する。

【0087】VRAM 2062 は、VRAM コントローラ 2031 によって展開された映像信号を記憶する。

【0088】制御ブロック 2070 に搭載されているガンマ補正回路 2071 は、マイクロコントローラ 2060 からバスインタフェース 2033 を介して供給される入力ビデオ信号の形態に応じて、フラッシュメモリ 2063 からデジタルガンマ補正值を読みだして、映像信号に対するデジタルガンマ補正を行う。フラッシュメモリ 2063 にはデジタルガンマ変換データが信号形態毎に記憶されている。

【0089】デジタルガンマ補正後の R、G、B の各色の映像情報は、各液晶ライトバルブ 925 R、925 G、925 B の駆動回路 2080 R、G、B にそれぞれ供給される。各駆動回路においては、デジタル映像信号が DA コンバータ 2081 を介してアナログ信号に変換され、増幅・アナログガンマ補正回路 2082 において、増幅されると共にアナログガンマ補正が施される。次に、交流電圧重畳回路 2083 において、アナログ映像信号は交番駆動電圧に重畳されて、LCD 駆動用の交番駆動電圧の形態とされる。これが、サンプルホルダ 2084 に入力されて、6 相の LCD 駆動電圧が生成され、バッファ 2085 を介して各液晶ライトバルブの電極間に印加される。これにより液晶の各画素電極が映像信号に対応して駆動される。

【0090】なお SRAM 2064 は作業用のメモリ領域であり、EEPROM 2065 はユーザーが指定した色の明るさ等の調整データを記憶保持するためのメモリである。

【0091】(液晶ライトバルブの駆動方法) 本例においては、R、B の映像信号を一次記憶するためのラインバッファ (FIFO) 2064 R、2064 B を備えている。これらに記憶された 1 画素ライン分の映像情報は、書き込まれた順序に従って読みだされて、駆動制御回路 2080 R、2080 B に出力される。これに対して、G の映像信号を一次記憶するためのラインバッファ (FIFO) 2064 G は、最後に書き込まれた画素情報から順に読みだされて駆動制御回路 2080 G に出力される。

【0092】ここで、本例で使用している液晶ライトバルブ 925 R、925 G、925 B は同一構造をしたマ

トリクス型表示パネルであり、前述した特開昭 6 2 - 1 4 5 2 1 8 号、あるいは同 6 2 - 2 5 4 1 2 4 号公報に開示されているものと同様な構造のものである。

【0093】図 26 には、各ライトバルブ 9 2 5 R、G、B での 1 画素ライン分の映像情報の書き込みを示している。この図に示すように、或るフレームあるいはフィールドの映像情報における 1 画素ライン分の情報のうち、R、B については、ラインバッファ 2 0 6 4 R、2 0 6 4 B を経由して、液晶バルブ 9 2 5 R、9 2 5 B の対応する画素ラインにおいてその選択駆動順に沿って書き込まれていく。これに対して、G の 1 ライン分の情報については、ラインバッファ 2 0 6 4 G を経由して、1 ラインの最後の情報から、その選択駆動方向に向けて書き込まれていく。このように、各液晶ライトバルブは同一構造であるのでその選択駆動方向は同一であるが、書き込まれる情報は、反転した光像が形成されてしまう液晶ライトバルブ 9 2 5 G では逆転している。したがって、本例では、同一構造の液晶ライトバルブを使用することが可能である。

【0094】次に、本例では上記のように 3 枚の液晶ライトバルブとして共通パネルを使用しており、選択駆動方向が同一方向であるが、書き込まれる映像情報は、液晶ライトバルブ G では左右が反転している。この場合、これらの液晶ライトバルブを駆動する駆動電圧は、位相が同一の交番信号とすればよい。すなわち、図 27 に示すように、ライトバルブ R、B の各画素と、ライトバルブ G の対応する各画素は同極性となるように駆動する。このように駆動すると、スクリーン上に形成される映像上においては、左右が反転した状態での対応関係となるので、逆極性の画素同志が重なりあうことになる。よって、このように各液晶ライトバルブを駆動すれば、駆動電圧の極性に起因した液晶の透過率の変動が原因となって発生するフリッカー等を抑制することができる。

【0095】一方、本例においては、各液晶ライトバルブ 9 2 5 R、G、B への映像信号の書き込み動作を、次のように入力ビデオ信号の方式に応じて異ならせている。

【0096】まず、コンピュータ入力である RGB 信号が入力される場合は次のようにしている。垂直方向の表示ライン数が 2 0 0 ラインを越えるビデオモードでは、フルライン駆動としている。すなわち、図 30 (a) に示すように、映像信号の各ラインの信号を、液晶ライトバルブの各ラインへの書き込み信号 1 ライン分に 1 対 1 に対応させている。なお、本例の液晶ライトバルブにおける垂直方向の有効表示ライン数は 4 8 0 本である。したがって、表示ライン数が 4 8 0 本に満たないビデオモードの場合には、非表示のライン部分は黒レベル表示として処理している。

【0097】しかるに、走査ライン数が 2 0 0 以下のビデオモードでは、液晶ライトバルブをダブルスキャン駆

動方式によって駆動している。すなわち、図 30 (b) に示すように、映像信号の各ライン信号を液晶ライトバルブの 2 画素ラインに書き込むようにしている。

【0098】次に、入力信号が、日本国内の TV 放送規格である NTSC 方式の場合には、良く知られているように、奇偶 2 フィールドで 1 画面 (フレーム) が構成され、1 フレームの走査線数が 5 2 5 本である。本例では、液晶ライトバルブを 1 フィールドの映像信号のみで 1 画面を構成するハーフライン駆動により駆動すると共に、次のように各フィールドの表示を行うようにしている。

【0099】まず、図 31 (a) に示すように、奇数フィールドでは映像 1 ライン目を液晶ライトバルブの 1 および 2 ラインに対して倍速変換して書き込むための書き込み信号を生成する。以後同様にして、映像 1 ライン分を、液晶ライトバルブの隣接する 2 ラインに対して倍速変換して書き込む。(ラインペア駆動方式)。これに対して、偶数フィールドでは、図 31 (b) に示すように、映像 1 ライン目をそのまま液晶ライトバルブの 1 ラインに書き込む。以後は、映像 1 ライン分を、液晶ライトバルブの隣接する 2 ラインに対して倍速変換して書き込むようにしている。

【0100】一方、PAL/SECAM 方式のビデオ信号の場合には、1 フレームの走査線数は 6 2 5 本である。本例では、次のようにして液晶ライトバルブのハーフライン駆動を行っている。

【0101】まず、図 32 (a) に示すように、奇数フィールドでは映像 1 ライン目を液晶ライトバルブの 1、2 ラインに倍速変換して書き込む。同様に映像 2 ライン目を液晶ライトバルブの 3、4 ラインに倍速変換して書き込む。しかし、次の映像 3 ライン目はライトバルブの 5 ラインにのみ書き込み。以後は、同様にして、映像 3 ライン分づつを、ライトバルブに対して 2、2、1 ラインづつに割り当てるように書き込み動作を行う (変則ラインペア駆動)。これに対して、偶数フィールドでは、図 32 (b) に示すように、映像 1 ライン目をライトバルブの 1 ラインに書き込み、映像 2 ライン目をライトバルブの 2、3 ラインに倍速変換して書き込み、映像 3 ライン目をライトバルブの 4 ラインのみに書き込む。以後は、映像 3 ライン分づつを、ライトバルブに対して、2、2、1 ラインづつに割り当てるように書き込み動作を行う。

【0102】このように、本例では、走査線本数の多い PAL/SECAM 方式のビデオ信号を表示する場合には、映像 3 ラインのうちの 1 ライン分は倍速変換せずに、ライトバルブの 1 ラインにのみ書き込むようにしている。この結果として、ライトバルブに書き込まれる映像信号は、NTSC 方式の場合のように各映像 1 ライン分を倍速変換してライトバルブに書き込む場合に比べ、5/6 に圧縮された状態となる。なお、本例では、

映像3ラインを、ライトバルブに対して、2、2、1ラインづつに割り当てるようにしている。この割り当て順序は、2、1、2でもよいし、1、2、2であってもよい。

【0103】ここで、従来において、NTSC方式の場合に比べて走査線数の多いPAL/SECAM方式のビデオ信号を液晶パネル等によって表示する場合には、映像信号のうちの所定本数のラインを間引き処理することにより全体として5/6にデータ圧縮して有効表示数が480本に対応するようにしていた。しかし、この方法では、圧縮処理により欠落する映像信号ラインが発生する。この結果、例えば、図33に示すような真円等の曲線図形を表示する場合には、データ圧縮処理のために不連続な表示形態となるおそれがある。

【0104】しかし、本例の映像信号の処理方法である変則ラインベア駆動によれば、欠落する映像ラインは無いので、このような弊害を回避できる。また、データ圧縮のためにこのような映像データの間引き処理が不要となる。

【0105】(ガンマ補正方法) 本例では、各液晶ライトバルブ925R、G、Bに入力される映像信号に対しては、デジタル式とアナログ式の混合したガンマ補正が施される。すなわち、ガンマ補正回路2071では、各液晶ライトバルブ925R、G、Bの印加電圧-透過率(V-T)特性に基づき、予めフラッシュメモリ2063に記憶されているデジタルガンマ補正值の変換テーブルに従ってデジタルガンマ補正を行う。次に、映像信号を、増幅・アナログガンマ補正回路2082において、所定の範囲の部分のみに対してアナログガンマ補正を施している。

【0106】本例では、図29におけるV-T曲線にしたがって、映像信号に対して全体的にデジタルガンマ補正を施している。補正は、透過率が零から100%までの印加電圧を16階調に等分して行っている。デジタルガンマ補正の後には、透過率が実質的に零である黒側から3階調分をアナログガンマ補正して直線近似するようにしている。

【0107】すなわち、透過率が零である黒側から白側にむけての3階調分くらいの間では、図に示すように、V-T曲線の変化率が急激である。したがって、この部分をデジタルガンマ補正しようとする、データ数が多く必要とする。本例では、256ビットデータを用いてデジタル補正を行っている、この部分への割り当てデータ数が多いと、他の部分への割り当て数が減る。これでは、全体的なガンマ補正の精度が荒くなってしまう。したがって、データ数を多く必要とする部分である黒から3階調分の部分も他の部分と同様な補正データ数を割り当て、近似的なデジタル補正を行い、後段においてこの部分を再度アナログ補正するようにしている。アナログ補正では、この部分を直線近似により補正を行

っている。このように、本例では、デジタルガンマ補正を施した後に、一部分の映像データに対して再度アナログ補正を施すことにより、全体として、精度のよいガンマ補正を実現している。

【0108】これに加えて、本例では、フラッシュメモリ2063内に予め入力映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正用の変換テーブルを用意してある。そして、入力映像信号の種類に応じて、対応する補正テーブルを検索するようにしている。このため、入力映像信号が異なる形態となっても、常に適切なガンマ補正を施すことができる。なお、入力映像信号に応じたガンマ補正值は、予め記憶しておく代わりに、演算回路を用いて演算するようにしてもよい。

【0109】

【発明の効果】以上説明したように、本発明の投写型表示装置においては、その光学系における色合成手段を構成しているダイクロイックプリズム(プリズムユニット)は、屈折率の等しい4個の直角二等辺三角形断面の三角プリズムを次のように貼り合わせた構成となっている。すなわち、4個の三角プリズムのうちの第1の三角プリズムと第2の三角プリズムは、第3および第4の三角プリズムよりも長いものとして、第1の三角プリズムと第3の三角プリズムは一方の端に段差のある状態で相互に貼り合わせて、第1の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面を形成しておく。同様に、第2の三角プリズムと第4の三角プリズムも同一端側に段差のある状態で貼り合わせて、第2の三角プリズムの貼り合わせ面の一端側には露出側面を形成しておく。さらに、第1および第3の三角プリズムと、第2および第4の三角プリズムとの貼り合わせは、第1の三角プリズムと第2の三角プリズムが一方の端側において、前記露出側面に直交する露出側面が当該第1あるいは第2の三角プリズムの側面に形成されるように段差のある状態で貼り合わせる。

【0110】このように4個の三角プリズムの貼り合わせれば、長い第1の三角プリズムあるいは第2の三角プリズムの一端側には、直交する2面の露出側面が形成される。よって、この直交する露出側面を4個の三角プリズムの貼り合わせの際の位置決め用の基準面として利用すれば、正確に4個の三角プリズムを貼り合わせを行うことができ、その中心も正確に規定することができる。

【0111】さらには、このように形成されている直交する2面を利用して、投写型表示装置の取付け位置に対して、その中心が正確に位置決めされた状態の取付けを簡単に行うことができるという利点もある。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例である投写型表示装置の外観形状を示す図である。

【図2】図1の装置の内部の各部品の配置を示す図であり、(a)はその平面的な配置を示す図、(b)はその

立体的な配置を示す図である。

【図3】光学レンズユニットと投写レンズユニットの部分を取り出して示す図であり、(a)はその概略平面構成図、(b)はその概略断面構成図である。

【図4】ヘッド板、プリズムユニットおよび投写レンズユニットを取り出して示す図であり、(a)はその概略平面図、(b)はその概略断面図である。

【図5】ライトバルブブロックを示す図であり、(a)はその平面図、(b)はその正面図、(c)はその側面図である。

【図6】ヘッド板の形状を示す概略正面図である。

【図7】光源ランプユニットの構成を示す概略断面構成図である。

【図8】冷却空気流の平面的な流れを示す説明図である。

【図9】冷却空気流の立体的な流れを示す説明図である。

【図10】冷却空気流の立体的な流れを示す説明図である。

【図11】基板の配置を示すための説明図である。

【図12】基板の配置を示すための説明図である。

【図13】基板の配置を示すための説明図である。

【図14】高さ調整フットの構造を示す部分断面図である。

【図15】高さ調整フットの構造を示す部分断面図である。

【図16】アッパーケースとロアーケースの固定構造を示す部分断面図である。

【図17】ハンドル取付け部分の構造を示す部分断面図である。

【図18】図1の装置の重心位置を示す説明図である。

【図19】図1の装置に組み込まれている光学系の概略構成図である。

【図20】プリズムユニットの位置ずれの例を示す説明図である。

【図21】従来のプリズムユニットの貼り合わせ方法を説明するための説明図である。

【図22】本例のプリズムユニットの貼り合わせ方法を説明するための説明図である。

【図23】プリズムユニット固定板の形状を示す説明図である。

【図24】プリズムユニットの好ましい例を示す説明図である。

【図25】本例の投写型表示装置の制御系の概略ブロック図である。

【図26】各色の液晶ライトバルブへの書き込み制御を示す説明図である。

【図27】各色の液晶ライトバルブにおける各画素の駆動電圧極性を示す説明図である。

【図28】従来における構造の異なる液晶ライトバルブを用いた場合の各画素の駆動電圧極性を示す説明図である。

10 【図29】液晶の印加電圧-透過率特性を示すグラフである。

【図30】(a)および(b)はRGB信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

【図31】(a)および(b)はNTSC方式のビデオ信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

【図32】(a)および(b)はPAL/SECAM方式のビデオ信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

20 【図33】従来の映像データの圧縮制御による弊害の例を示す説明図である。

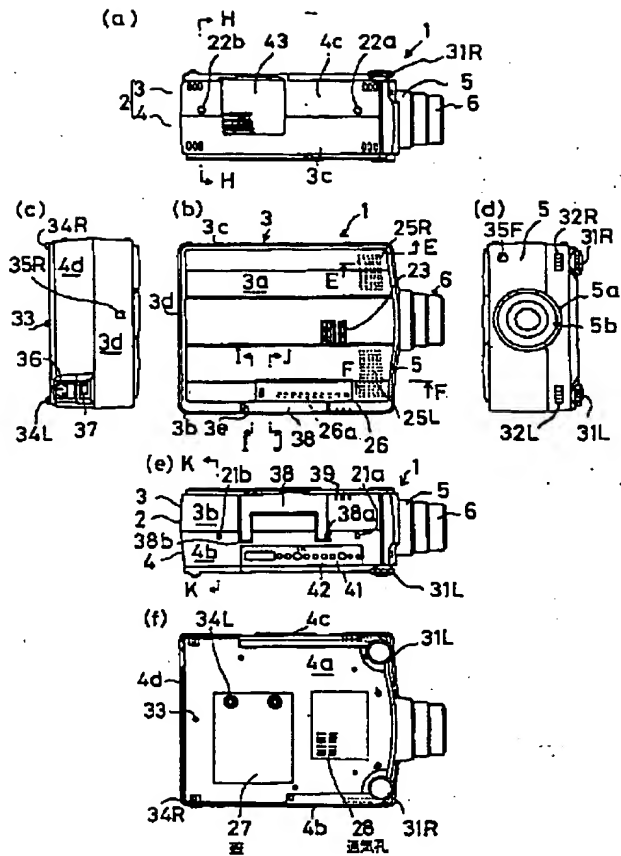
【図34】1/2波長板の構成を示す説明図である。

【図35】1/2波長板を配置した緑光束の光学系の一部を示す部分構成図である。

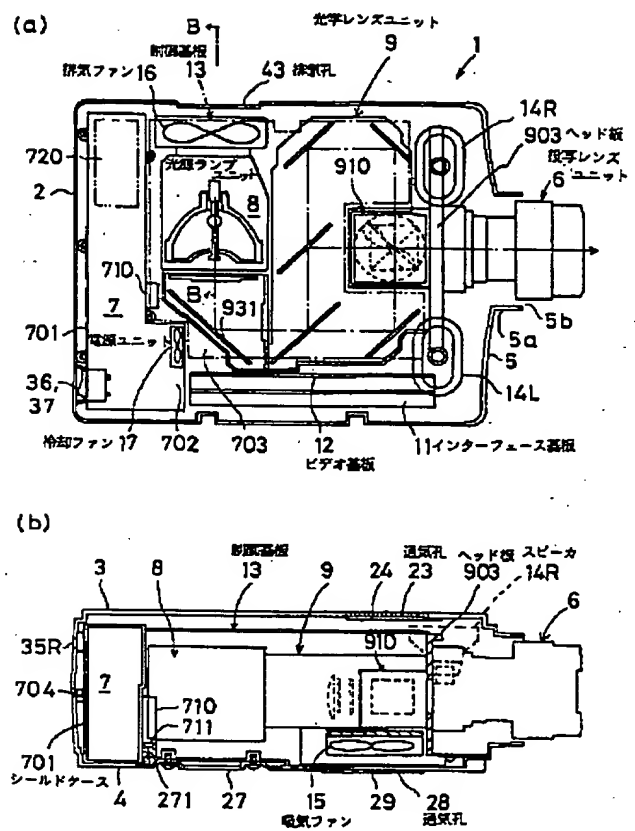
【符号の説明】

- | | |
|---------------------------------|------------------------|
| 1 | 投写型表示装置 |
| 1 a | 光軸 |
| 2 | 外装ケース |
| 3 | アッパーケース |
| 30 4 | ロアーケース |
| 6 | 投写レンズユニット |
| 7 | 電源ユニット |
| 8 | 光源ランプユニット |
| 9 | 光学レンズユニット |
| 9 1 0 | プリズムユニット (ダイクロイックプリズム) |
| 9 1 0 a、9 1 0 b、9 1 0 c、9 1 0 d | 三角プリズム |
| 9 1 0 e、9 1 0 f | 位置合わせ面 (露出側面) |
| 9 1 0 j | 直交する位置合わせ面 (露出面) |
| 40 9 1 1 | プリズムユニット固定板 |
| 9 2 4 | 色分離手段 |
| 9 2 5 R、9 2 5 G、9 2 5 B | ライトバルブ |

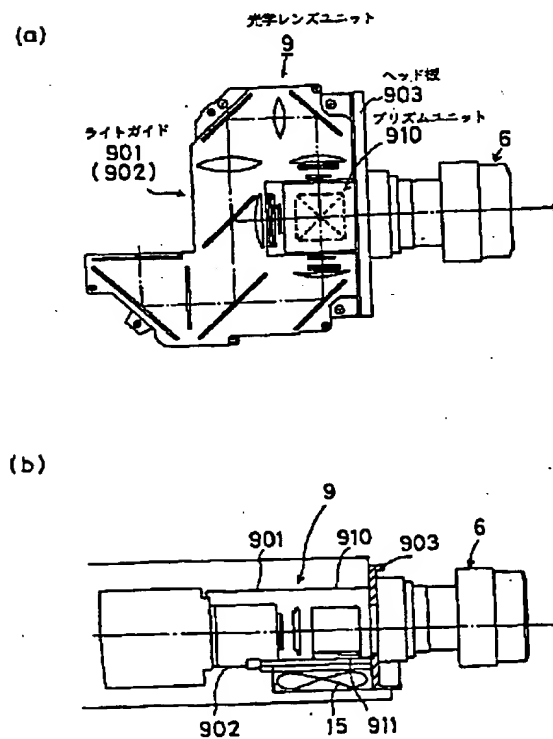
【図 1】



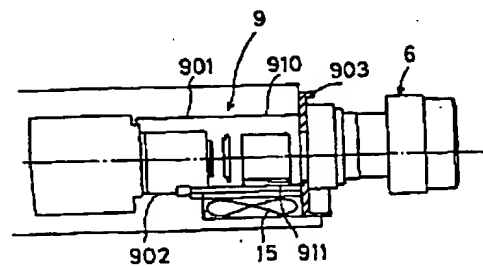
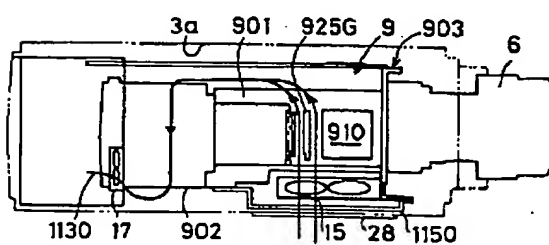
【図2】



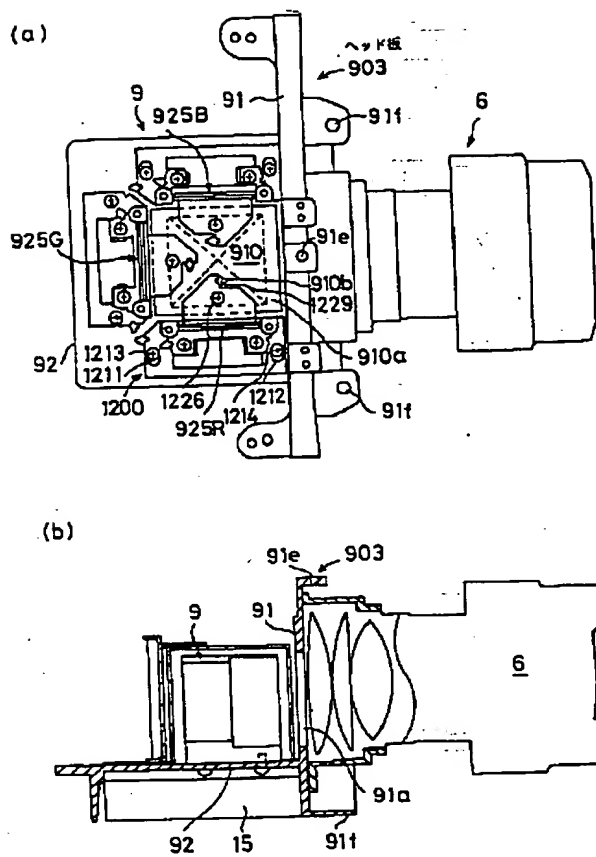
【図3】



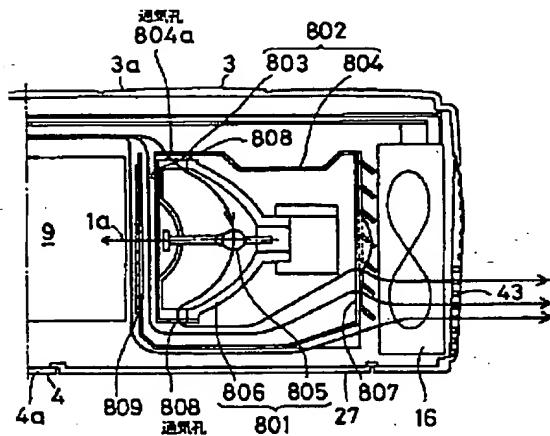
【図9】



【図 4】

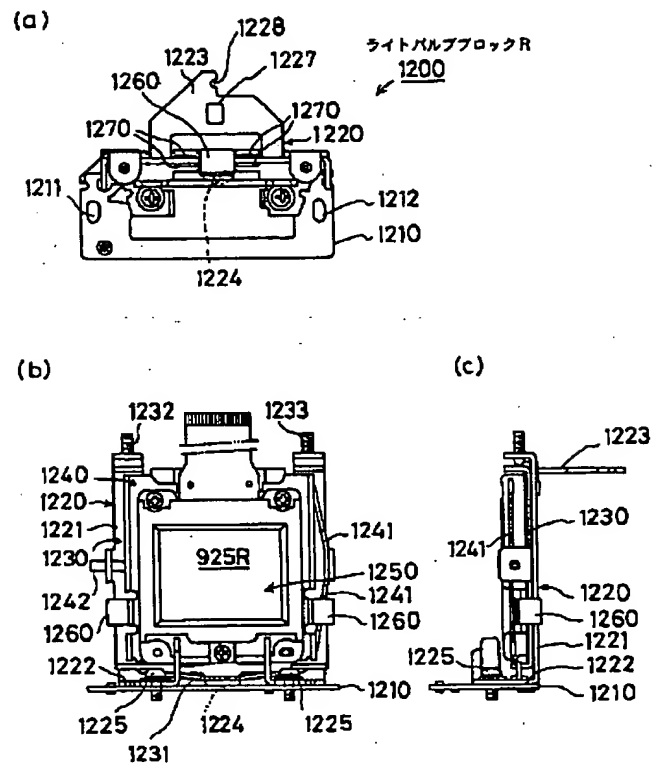


【図 7】

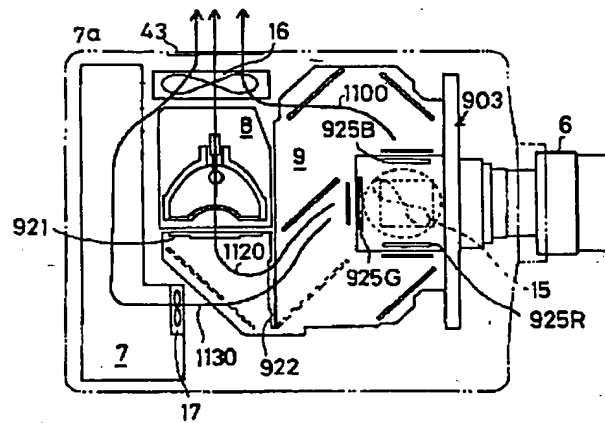


(B-B断面)

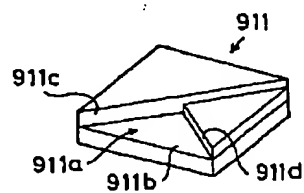
【図 5】



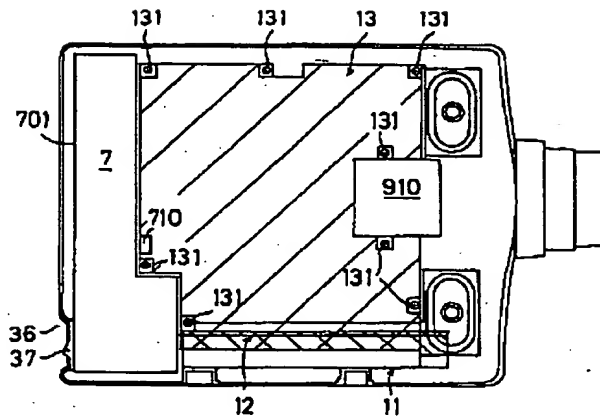
【図 8】



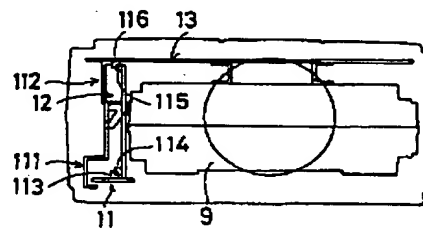
【図 23】



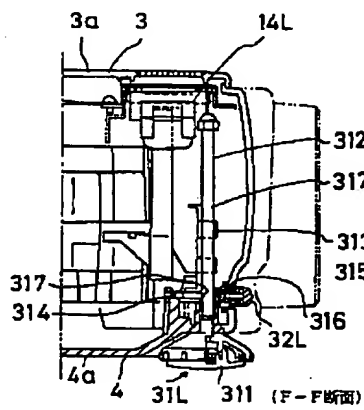
【図 1 1】



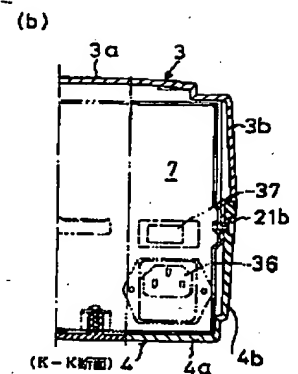
【图 13】



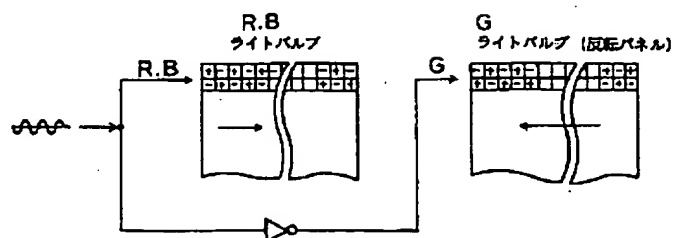
【图 15】



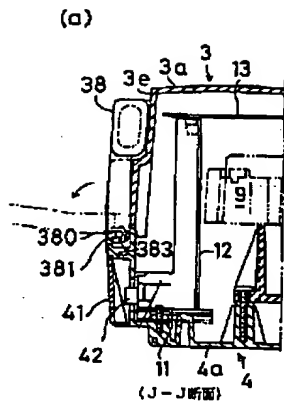
【図 16】



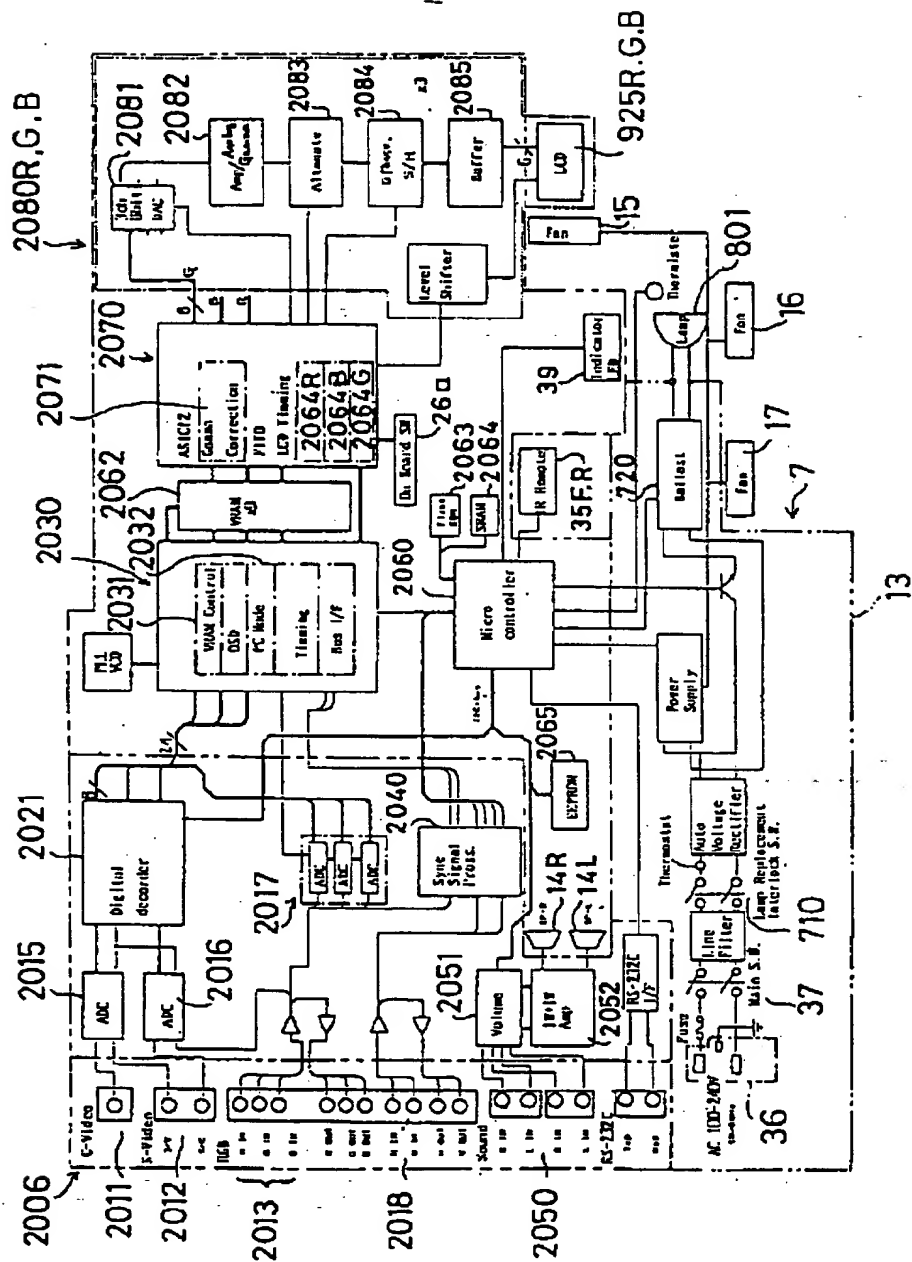
【圖 28】



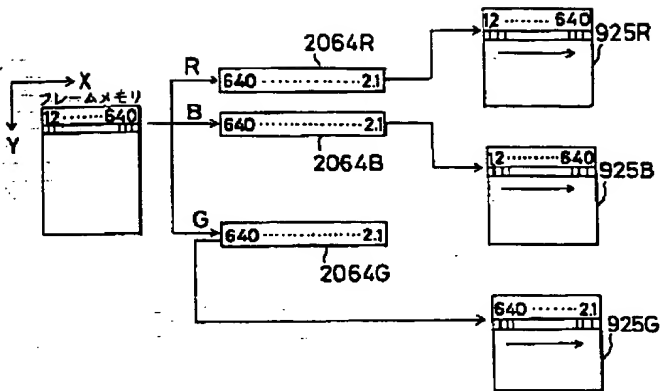
【图 17】



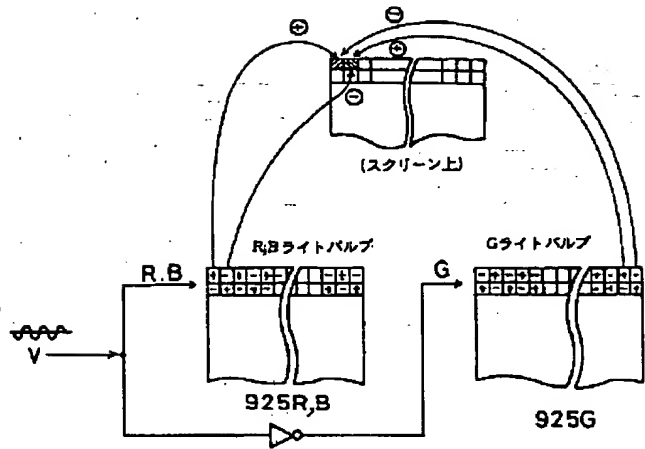
1994



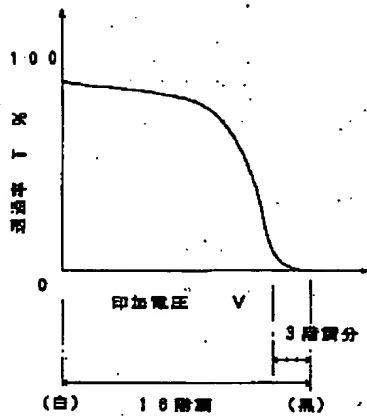
【図 26】



【図 27】

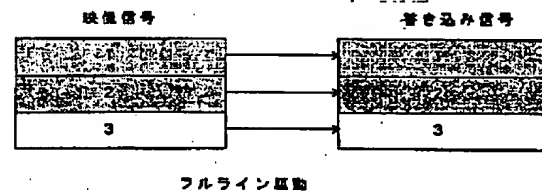


【図 29】

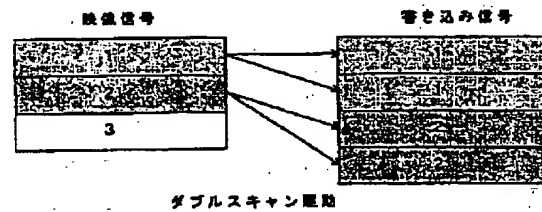


【図 30】

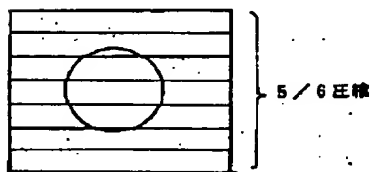
(a)



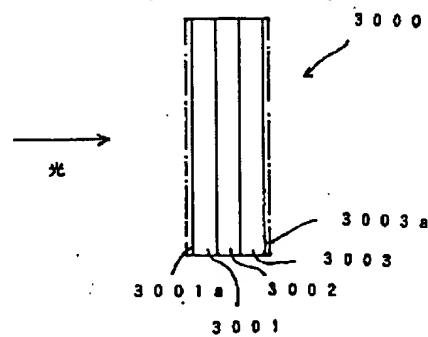
(b)



【図 33】

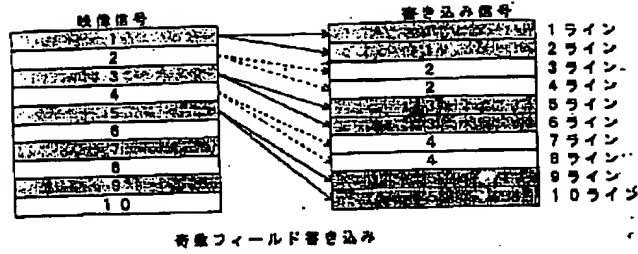


【図 34】



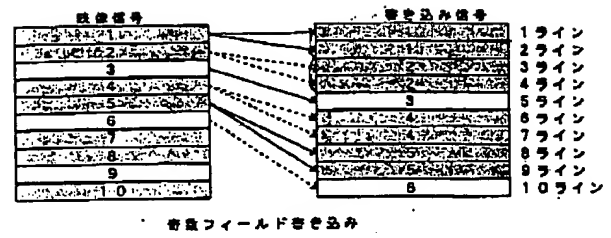
【図31】

(a)

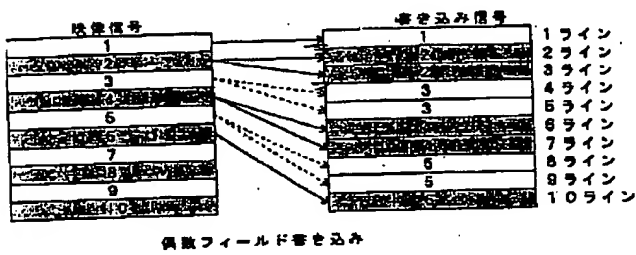


【図32】

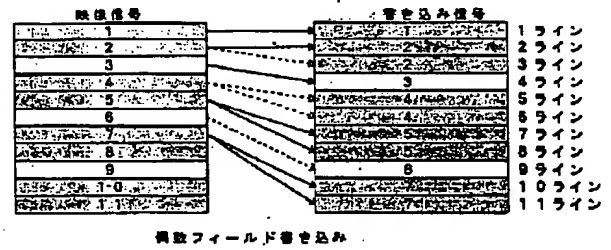
(a)



(b)



(b)



【図35】

